



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



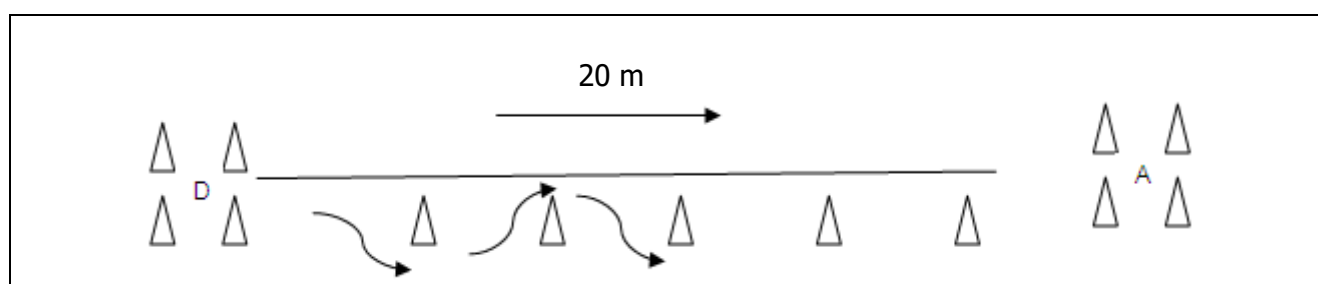
N°14 - Le slalom

Test autorisé en épreuve Club A.

Equipement : 5 plots. Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 45 secondes.

Descriptif : Départ poney/cheval immobile dans la case départ. Le cavalier doit rester d'un côté de la ligne de barre et se rendre avec son poney/cheval dans la case arrivée en effectuant un slalom distant d'environ 2 m de la ligne de barre, chaque plot espacé d'environ 5 m. Le slalom débute à volonté par l'intérieur ou l'extérieur sur le premier plot, sauf choix précis imposé par l'organisateur. Arrivée : poney/cheval immobile dans la case d'arrivée.



5 m entre chaque cône

Contrat 10 points : Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

Contrat 15 points : Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot, la longe reliée au licol par un élastique. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

Contrat 20 points : Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot, le poney/cheval en liberté. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro.
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied de l'autre côté de la ligne de barre : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



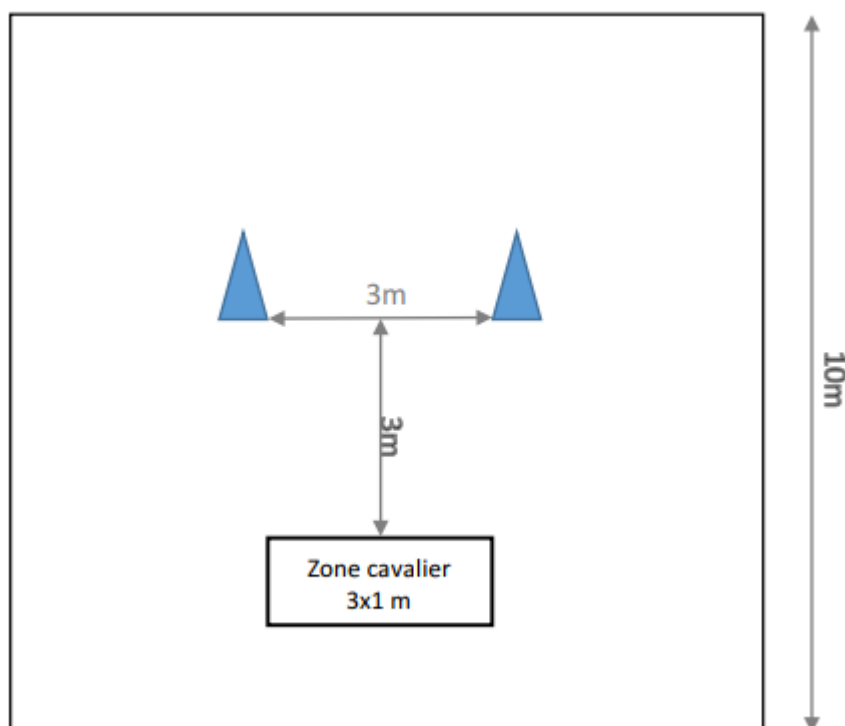
N°19 – Le huit

Test autorisé en épreuve Club A, distances raccourcies à 2 mètres, hauteur maximum des cônes 50 cm. Le cavalier doit rester dans une zone matérialisée de 3 x 1 m axée sur le dispositif.

Équipement : Une zone de contrôle de 10 x 10 m, deux cônes (ou bidons).

Temps autorisé : 1 minute et 15 secondes.

Descriptif : Le cavalier dans sa zone, le cheval face à lui entre les deux cônes. Le cavalier fait effectuer un parcours en huit autour des deux cônes et l'arrête face à lui.



Contrat 10 points : Avec licol et longe.

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : En liberté.

Bonus : + 2 points si le test est réalisé avec fluidité, dès la première tentative, sans pénalité et dans la continuité du mouvement.

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul pied hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Sortie d'un pied hors de la zone pour le cavalier : contrat ramené à zéro.
- Erreur de parcours non rectifiée : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



N°2 - Le trèfle

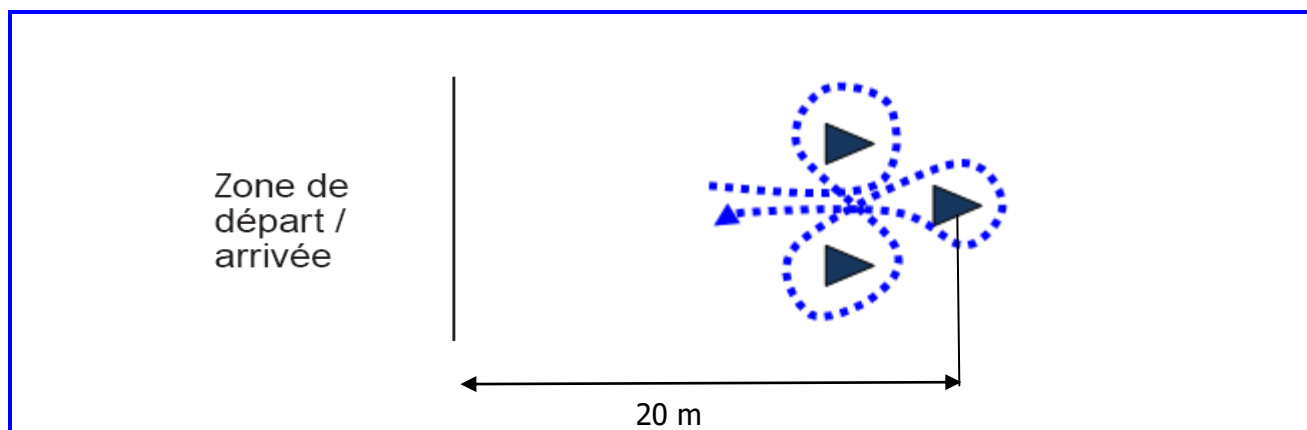
Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : Une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 3 cônes. Distance entre les plots : 10 m. Zone de contrôle matérialisée : environ 20 m x 20 m.

Temps autorisé : 45 secondes.

Descriptif : Le cavalier fait exécuter à son poney/cheval un parcours en trèfle autour de trois cônes. Le cavalier peut choisir entre deux parcours en trèfle. S'il commence par le cône qui est à sa droite, il le contourne à main droite, puis il va à main gauche sur le second et le troisième cône qui est au fond.

S'il commence par le cône qui est à sa gauche, il le contourne à main gauche, puis il va à main droite sur le second et le troisième cône qui est au fond. Il revient ensuite directement dans la zone de départ.



Contrat 10 points : Avec licol et longe.

Contrat 15 points : Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : En liberté.

Bonus : +2 points si le contrat est réalisé en moins de 35 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Mauvais tracé non rectifié : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



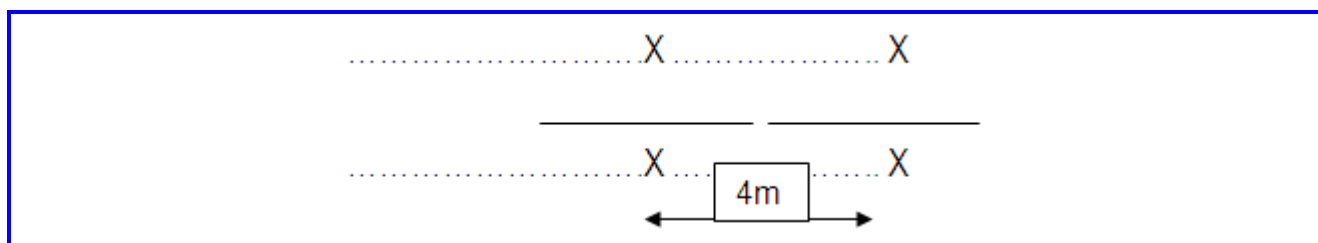
N°12 - Le déplacement latéral

Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : Deux barres de 4 m et 4 plots matérialisant une zone de 4 m X 4 m.

Temps autorisé : 1 minute.

Descriptif : Le cavalier positionne son poney/cheval de part et d'autre de la ligne de barres (antérieurs d'un côté postérieurs de l'autre) et à l'extérieur de la zone matérialisée par les plots. Il déplace son poney/cheval latéralement en traversant cette zone et jusqu'à en être sorti. Si l'équidé passe un pied de l'autre côté de la ligne de barre, le cavalier repositionne le poney/cheval et peut poursuivre l'exercice de l'endroit où cela s'est produit tant qu'il reste dans le temps imparti. L'exercice peut s'effectuer au choix de l'organisateur de la droite vers la gauche ou de la gauche vers la droite.



Contrat 10 points : Poney/cheval en longe.

Contrat 15 points : Longe fixée au licol par un élastique. La barre peut être surélevée.

Contrat 20 points : Poney/cheval en liberté ou longe posée sur le bras sans s'en servir à aucun moment. La barre peut être surélevée.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul antérieur ou d'un seul postérieur de l'autre côté de la barre : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval d'un côté ou de l'autre de la barre : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



N°4 - Le va et vient

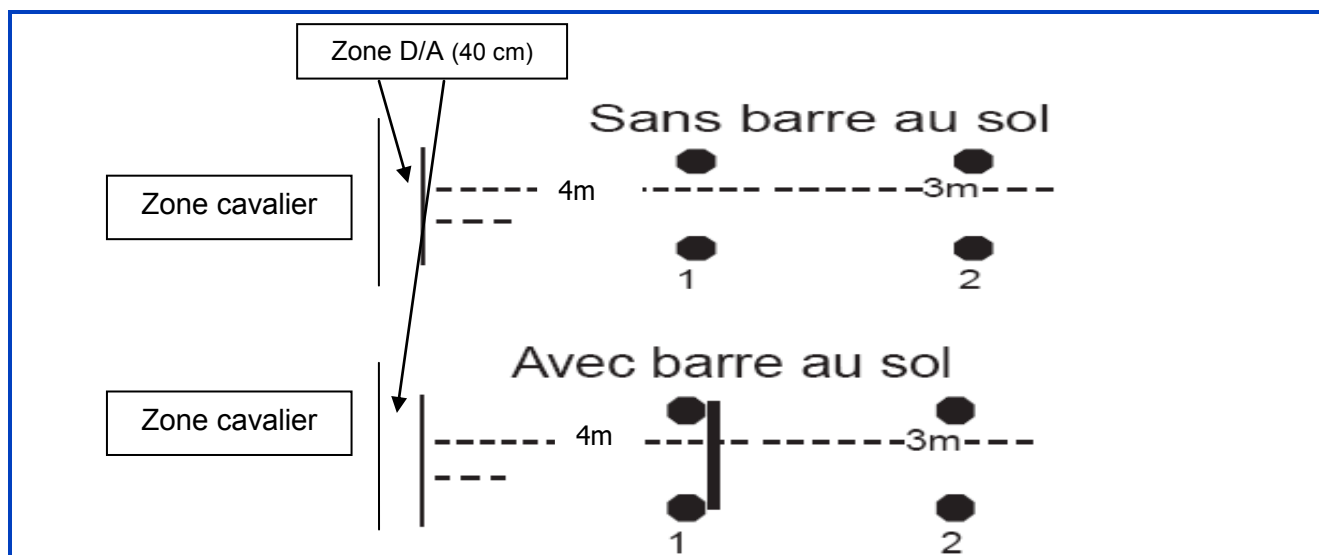
Test autorisé en épreuve Club A (distance divisée par 2).

Équipement : Zone D/A, 4 cubes ou bidons, une barre (type barre d'obstacle de 4m). Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 1 minute et 30 secondes.

Descriptif : Le but est de faire reculer son poney/cheval en longe face à soi dans un couloir de 2 mètres et de le faire revenir dans la zone D/A, sans quitter la zone cavalier. Tout en restant les deux pieds dans la zone cavalier (sauf pour le contrat à 10 point), le cavalier doit faire reculer son poney/cheval jusqu'à la ligne entre les plots, le poney/cheval devant placer les antérieurs sur ou derrière la ligne qui sépare les deux plots.

Le poney/cheval part d'une zone D/A matérialisée d'environ 40 cm de largeur juste derrière et tout le long d'une ligne matérialisée. Les antérieurs dans cette zone. Ensuite, le cavalier le fait revenir vers lui le chrono s'arrête lorsque les antérieurs sont revenus dans la zone matérialisée.



Contrat 10 points : Le poney/cheval recule avec son cavalier jusqu'à la première ligne de plots situés à 4 m de la zone.

Contrat 15 points : Le poney/cheval recule seul jusqu'à la première ligne de plots située à 4 m de la zone.

Contrat 20 points : Le poney/cheval recule seul jusqu'à la deuxième ligne de plots située à 7 m de la zone, une barre sera placée au sol en travers du tracé sur la première ligne de plots. Le poney/cheval devra donc franchir cette barre en reculant.

Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro.
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied du poney/cheval hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.