



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



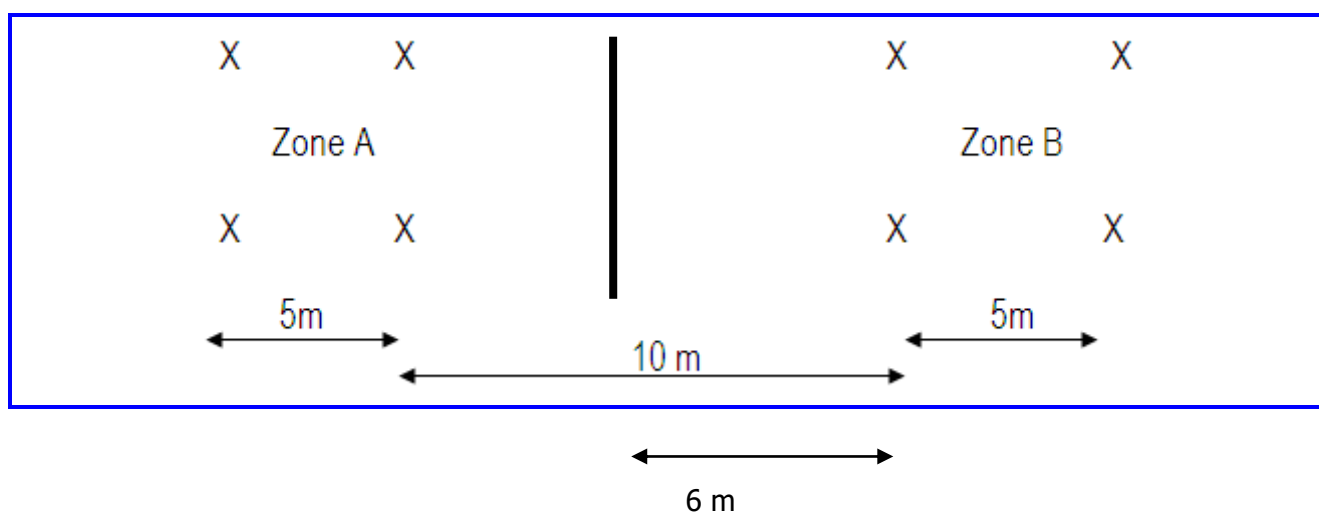
## N°1 - Le licol

*Test autorisé en épreuve Club A.*

**Équipement :** 1 zone de départ et 1 zone d'arrivée, située à 10 m de la zone de départ. Une zone de contrôle est définie.

**Temps autorisé :** 1 minute 30.

**Descriptif :** Le cavalier à pied et son poney/cheval se dirigent vers la zone B située à 10 m de la zone A de départ, le cavalier arrête son poney/cheval, lui retire le licol, fait le tour du poney/cheval en le caressant avec le licol sur tout le corps puis il revient vers la zone de départ et s'arrête à l'intérieur de celle-ci.



**Contrat 10 points :** Le cavalier passe la longe ou la tête au-dessus de la nuque, pose un genou au sol et remet le licol à son poney/cheval dans la zone B, avant de revenir vers la zone A de départ.

**Contrat 15 points :** le cavalier et le poney / cheval reviennent dans la zone A de départ, le cheval sans licol, une fois dans la zone le cavalier passe la longe ou la tête au-dessus de la nuque, pose un genou au sol et lui remet le licol.

**Contrat 20 points :** le poney / cheval reste dans la zone B, le cavalier revient seul jusqu'à la ligne des 6 mètres sans que l'équidé sorte de la zone B, puis il invite son poney / cheval à le rejoindre, il rentre avec son poney / cheval dans la zone A de départ passe la longe ou la tête au-dessus de la nuque, pose un genou au sol et lui remet le licol.

Dans tous les cas, le chronomètre s'arrête lorsque cavalier et poney/cheval sont dans la zone, que le licol est remis et le cavalier est debout.

### Pénalités :

- Matériel renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



## N°2 - Le trèfle

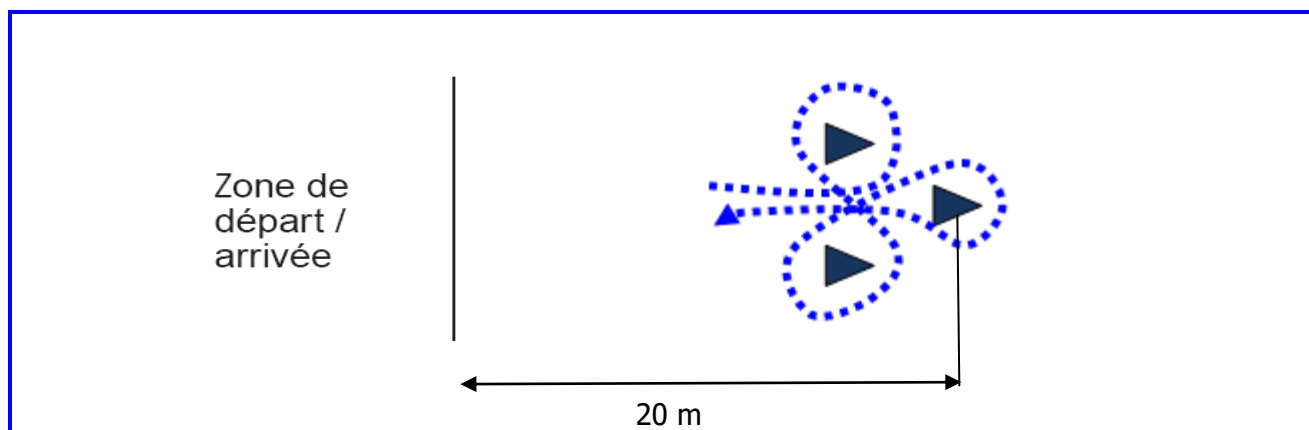
*Test autorisé en épreuve Club A.*

**Équipement :** Une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 3 cônes. Distance entre les plots : 10 m. Zone de contrôle matérialisée : environ 20 m x 20 m.

**Temps autorisé :** 45 secondes.

**Descriptif :** Le cavalier fait exécuter à son poney/cheval un parcours en trèfle autour de trois cônes. Le cavalier peut choisir entre deux parcours en trèfle. S'il commence par le cône qui est à sa droite, il le contourne à main droite, puis il va à main gauche sur le second et le troisième cône qui est au fond.

S'il commence par le cône qui est à sa gauche, il le contourne à main gauche, puis il va à main droite sur le second et le troisième cône qui est au fond. Il revient ensuite directement dans la zone de départ.



**Contrat 10 points :** Avec licol et longe.

**Contrat 15 points :** Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

**Contrat 20 points :** En liberté.

**Bonus :** +2 points si le contrat est réalisé en moins de 35 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

### Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Mauvais tracé non rectifié : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



## N°4 - Le va et vient

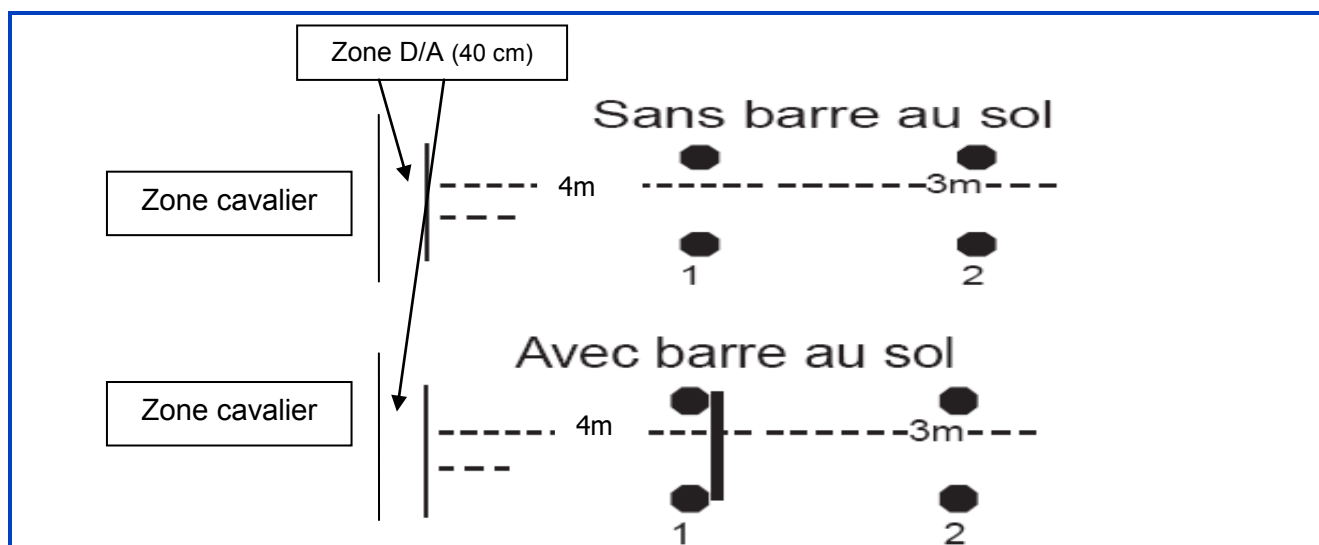
Test autorisé en épreuve Club A (distance divisée par 2).

**Équipement :** Zone D/A, 4 cubes ou bidons, une barre (type barre d'obstacle de 4m). Une zone de contrôle est définie.

**Temps autorisé :** 1 minute et 30 secondes.

**Descriptif :** Le but est de faire reculer son poney/cheval en longe face à soi dans un couloir de 2 mètres et de le faire revenir dans la zone D/A, sans quitter la zone cavalier. Tout en restant les deux pieds dans la zone cavalier (sauf pour le contrat à 10 point), le cavalier doit faire reculer son poney/cheval jusqu'à la ligne entre les plots, le poney/cheval devant placer les antérieurs sur ou derrière la ligne qui sépare les deux plots.

Le poney/cheval part d'une zone D/A matérialisée d'environ 40 cm de largeur juste derrière et tout le long d'une ligne matérialisée. Les antérieurs dans cette zone. Ensuite, le cavalier le fait revenir vers lui le chrono s'arrête lorsque les antérieurs sont revenus dans la zone matérialisée.



**Contrat 10 points :** Le poney/cheval recule avec son cavalier jusqu'à la première ligne de plots situés à 4 m de la zone.

**Contrat 15 points :** Le poney/cheval recule seul jusqu'à la première ligne de plots située à 4 m de la zone.

**Contrat 20 points :** Le poney/cheval recule seul jusqu'à la deuxième ligne de plots située à 7 m de la zone, une barre sera placée au sol en travers du tracé sur la première ligne de plots. Le poney/cheval devra donc franchir cette barre en reculant.

### Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro.
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied du poney/cheval hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



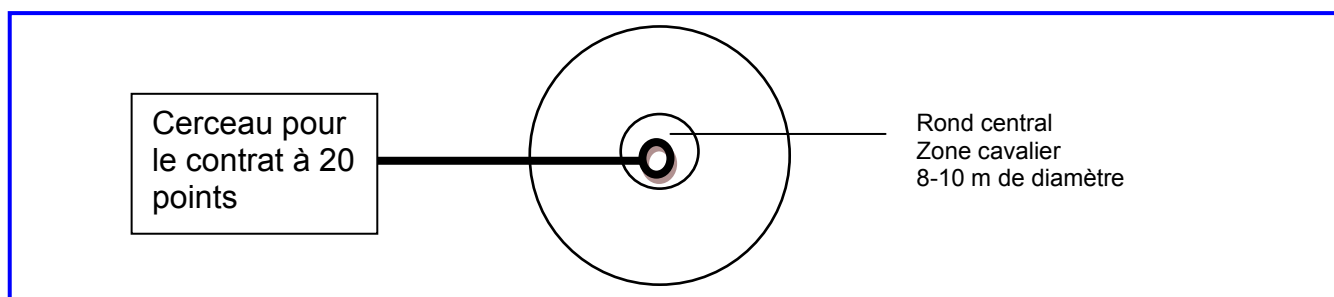
## N°5 - Le cercle

*Test autorisé en épreuve Club A.*

**Équipement :** Un round pen ou rond, type rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 8 à 10 m de diamètre.

**Temps autorisé :** 1 minute et 30 secondes

**Descriptif :** Départ poney/cheval immobile face au cavalier, le poney/cheval à l'extérieur du rond central le cavalier à l'intérieur. A la fin, le poney/cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney/cheval ne pénètre pas dans le rond central.



**Contrat 10 points :** Avec licol et longe. Départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney/cheval et le faire changer de main puis à nouveau un tour minimum puis fin. Le cavalier ne peut pas sortir du rond central, pour faire changer de main.

**Contrat 15 points :** En liberté. Départ, deux tours minimum, changer de sens, un tour minimum, puis fin. Dans ce contrat le cavalier ne peut pas sortir du rond central.

**Contrat 20 points :** Poney/cheval en liberté. Départ, deux tours minimum, changer de sens, un tour minimum, changer de sens à nouveau, un tour minimum puis fin. Le cavalier ne doit pas sortir du cerceau lorsque le poney/cheval est sur la piste, il peut sortir du cerceau tout en restant dans le rond central pour les changements de direction. Pour l'arrêt final, le cavalier ne peut pas sortir du cerceau.

### Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro
- Poser d'un pied du poney/cheval dans la zone du cavalier (le rond central) : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro (le poney/cheval pénètre dans la zone du cavalier)
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



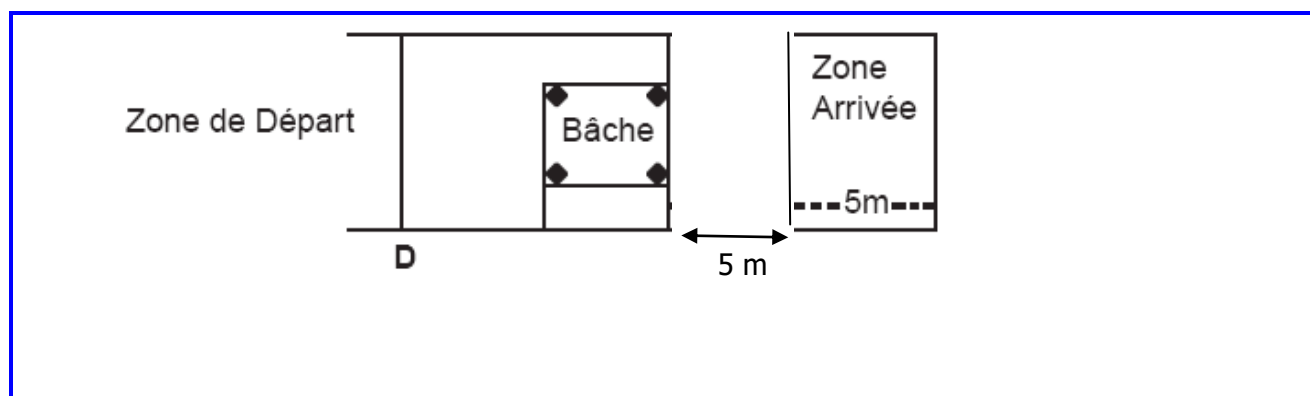
## N°6 - La bâche

*Test autorisé en épreuve Club A.*

**Equipement :** Une bâche lourde de 2 m x 3 m délimitée par des plots posés aux 4 coins et placée au centre d'une zone de contrôle de 10 m x 10 m.

**Temps autorisé :** 45 secondes.

**Descriptif :** Le cavalier part de la ligne de départ, doit faire traverser la bâche à son poney/cheval et l'arrête dans la zone d'arrivée.



**Contrat 10 points :** Avec licol et longe, traverser la bâche et s'arrêter sur la bâche 5 secondes. Le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.

**Contrat 15 points :** Avec licol et longe reliée par un élastique, le poney/cheval s'arrête sur la bâche 5 secondes, le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.

**Contrat 20 points :** Idem contrat 15 points, poney/cheval en liberté. Lors de l'arrêt, le cavalier doit faire le tour de la bâche. Le poney / cheval doit rester immobile sur la bâche.

### Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied hors de la bâche : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Elastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



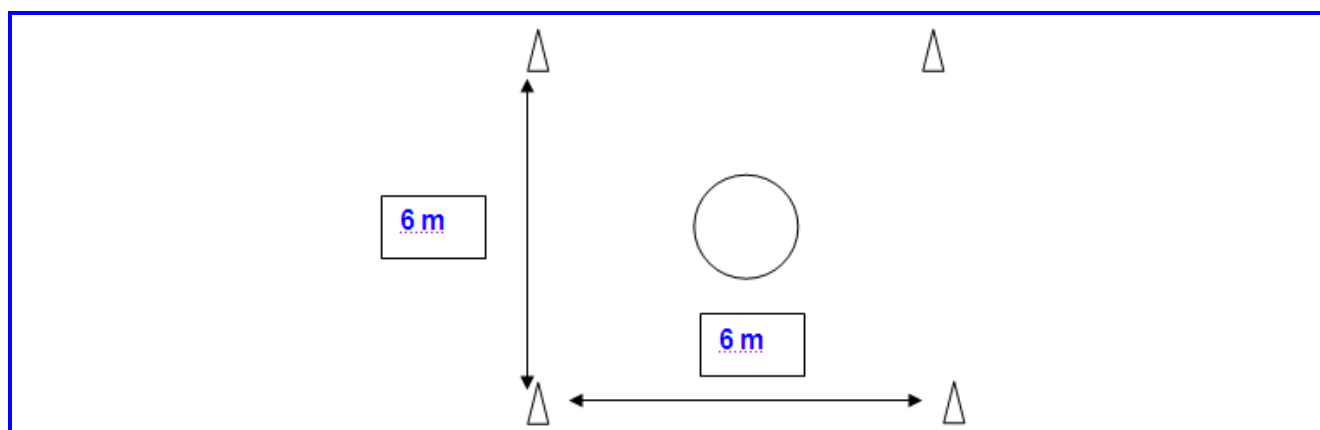
## N°9 - Le compas

*Test autorisé en épreuve Club A.*

**Équipement :** Un cerceau de 100 cm de diamètre minimum, 4 plots en carré d'environ 6 m de côté dont le cerceau est le centre.

**Temps autorisé :** 1 minute.

**Descriptif :** Le cavalier place son poney/cheval les antérieurs dans le cerceau. Il déplace l'arrière main autour des antérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche. Un seul pied sorti pénalise d'une erreur réparable, le cavalier repositionne son poney/cheval dans le respect des contraintes de son contrat et poursuit l'exercice dans le temps imparti.



**Contrat 10 pts :** Avec licol et longe. Le cavalier peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé le plot suivant.

**Contrat 15 pts :** Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol. Le poney/cheval doit effectuer au moins un demi-tour à 180°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum.

**Contrat 20 pts :**

- Avec licol et longe. Le cavalier doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer un tour complet à 360°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de 4 plots.
- En liberté quand cela est possible (espace clos pour ce test). Dans ce cas, il faut le préciser à la reconnaissance du parcours.

### Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul antérieur hors du cerceau : -2 points par pied.
- Sortie des deux antérieurs hors du cerceau : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



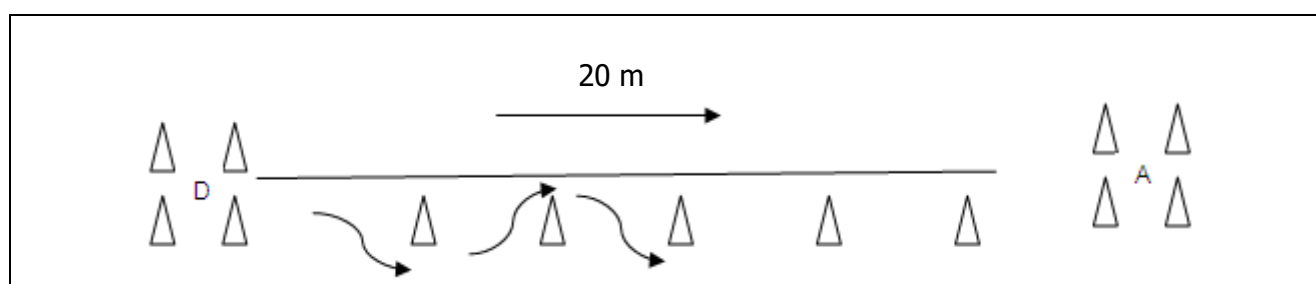
## N°14 - Le slalom

*Test autorisé en épreuve Club A.*

**Équipement :** 5 plots. Une zone de contrôle est définie.

**Temps autorisé :** 45 secondes.

**Descriptif :** Départ poney/cheval immobile dans la case départ. Le cavalier doit rester d'un côté de la ligne de barre et se rendre avec son poney/cheval dans la case arrivée en effectuant un slalom distant d'environ 2 m de la ligne de barre, chaque plot espacé d'environ 5 m. Le slalom débute à volonté par l'intérieur ou l'extérieur sur le premier plot, sauf choix précis imposé par l'organisateur. Arrivée : poney/cheval immobile dans la case d'arrivée.



5 m entre chaque cône

**Contrat 10 points :** Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

**Contrat 15 points :** Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot, la longe reliée au licol par un élastique. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

**Contrat 20 points :** Départ, le cavalier fait effectuer le slalom allure libre sans renverser de plot, le poney/cheval en liberté. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

### Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (valable pour les 3 contrats)

### Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro.
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied de l'autre côté de la ligne de barre : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.